**Universidad Autónoma de Ciudad Juárez**

**Instituto de Ingeniería y Tecnología**

**Ingeniería eléctrica y computación**

****

**Ingeniería en Sistemas Computacionales**

**Programación II**

**Alan Benito Ponce Rodríguez**

**Victor Manuel Quiñones Pineda**

**Gerardo Alejandro Piña Puentes**

**Matrículas: 159872-160021**

**Posibles proyectos para desarrollar.**

Tras la extensa búsqueda de posibles proyectos a desarrollar en lo que pasamos por varios filtros en los cuales fuimos reduciendo las posibilidades, llegamos al punto de que lo mejor sería empezar de menor dificultad a mayor complejidad. En los que implementáramos los conocimientos que previamente adquirimos en la clase de programación 2.

Por supuesto que los proyectos abarcaban varios lenguajes de programación en los que había infinidad de posibilidades en cuanto a su ide de programación, pero debido a que en el mundo laboral y siguiendo las recomendaciones del profesor, decidimos implementar el lenguaje de programación java en la ide NetBeans

Opción 1.

**Calculadora**

Debido a que en primer lugar queríamos realizar un trabajo en comparación a otros más sencillo, pero sin dejar que se vuelva algo fácil, ya que son tareas que no hemos realizado a fondo y menos con este enfoque, decidimos empezar con algo que ya conocemos y además bastante de cerca, como lo es una calculadora.

En lo personal nunca habíamos realizado un proyecto en java, pero investigando mas a fondo y utilizando a nuestro favor los conceptos que aprendimos en clase podemos dirigir estos conocimientos y aplicarlos al desarrollo de este programa.

